



ASYSTOM

Cas d'usage

Production de boissons



LE RÉSULTAT:

Défaillance imprévue de l'équipement critique évitée



Le mélange d'ingrédients : le processus critique dans la production



L'ultrason permet la détection précoce d'un défaut potentiel du réducteur, prévenant les dommages et évitant les défaillances



Seuils d'alerte définis en fonction des spécifications du moteur et de la pratique de maintenance du client

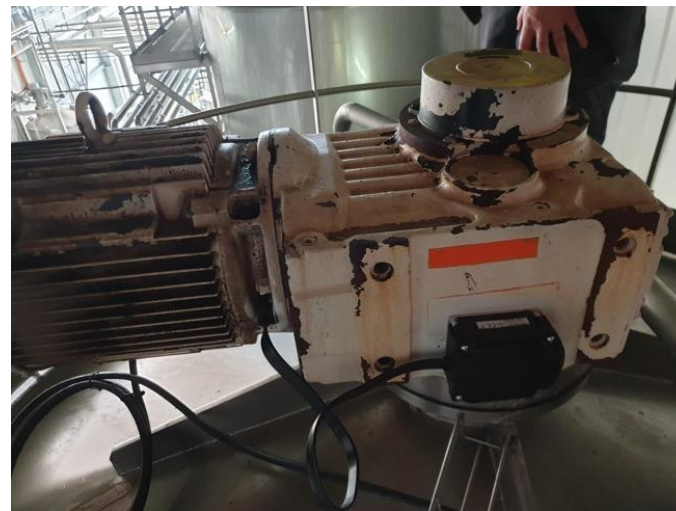
LA SITUATION:

Les clients produisent des boissons de renommée mondiale et leur objectif est d'assurer un goût de haute qualité et la sûreté alimentaire, sans compromettre la capacité de production. Le mélange d'ingrédients est l'un de leurs processus critiques, et une défaillance potentielle compromettrait la qualité, la sûreté et la productivité. Les clients ont déterminé que toute défaillance potentielle se trouverait très probablement dans les réducteurs liés au mélange des ingrédients. C'est donc là qu'AsystemPredict est déployé.

AsystemPredict EN ACTION:

Nos clients ont reconnu la nécessité d'effectuer la maintenance de leurs actifs de manière prédictive plutôt que préventive. Les balises AsystemSentinel sont installées sur le moteur de l'agitateur dans le mélangeur ainsi que sur les différentes pompes qui fournissent les ingrédients. Elles ont été **sélectionnées en raison de leur capacité à surveiller la santé des machines d'une manière unique : ultrasons, vibrations triaxiales, température, etc. ce qui permet une alerte beaucoup plus précoce de dérive et la détection d'un large éventail de défaillances.**

Une fois que les balises ont terminé leur phase d'apprentissage, l'équipe n'a plus qu'à définir des seuils de niveau d'alerte clés en fonction des spécifications du moteur ainsi que des pratiques de maintenance actuelles du client.



Mise en œuvre facile, Résultats précis



AsystemSentinel

Balise multi-capteurs déployées sur votre équipement



AsystemInfra

Réseau et Serveur cloud



AsystemView

Accès à notre plateforme de visualisation et d'alerte